ДЕТСКИЙ ВОПРОС.РФ

Vsegda TRAVEL

ЧЕМ ЗАНЯТЬ В ПУТЕШЕСТВИИ ДЕТЕЙ?

Редакция **ДЕТСКИЙВОПРОС.РФ** совместно с командой **VSEGDA Travel** представляет вашему вниманию список игр в дорогу для детей и взрослых!

Просто распечатай их или сохрани в телефоне!

Отличного путешествия и нескучной дороги!

ИГРЫ НА БУМАГЕ

Именно для таких игр не забудьте прихватить из дома тетрадь в клетку и ручки или карандаши.

1. ОРИГАМИ

Простой лист бумаги в замкнутом пространстве тоже может стать замечательным развлечением. Покажите ребёнку, как из бумаги делается самолетик или кораблик. Ну и попробуйте сделать что-то посложнее.

2. ДОРИСОВКА

Игра развивает творческое мышление. На бумаге рисуем произвольные фигуры, чёрточки, точки – некую абстракцию. Игроки дорисовывают из этого какой-то сюжет.

3. КРЕСТИКИ-НОЛИКИ

С этой игрой знакомы все.

4. НИТКА ЖЕМЧУГА

Игра похожа на «Крестики-нолики», но чуть сложнее. Чертится поле размером 15х15 или 19х19 клеток, а цель игры – поставить в ряд (горизонтальный, вертикальный или по диагонали) пять ноликов или крестиков.

5. ЛАДОШКИ

Возьмите два листа бумаги в клеточку и обведите на каждом ладошку ребёнка. Теперь на пространстве, ограниченном рисунком, хаотично расставляются точки с числами от 1 и до 10, 50 или 100. Сколько будет чисел, зависит от возраста и знаний малыша. Самым маленьким достаточно 10. Теперь первый игрок называет любое число и, пока соперник ищет его на своём игровом поле, быстро ставит крестики в своих клеточках. Нужно успеть зачеркнуть их как можно больше. Затем ход переходит к сопернику. Побеждает тот, кто быстрее заполнит крестиками все клетки своего поля.

6. ПРЕВРАЩЕНИЕ

Напишите на листке бумаги короткое слово. Задача следующего игрока – поменять в этом слове одну любую букву так, чтобы получилось новое слово: сыр – сын – сон – сок – ток.

7. ГОНКИ

На листочке в клетку вы рисуете трассу и выставляете точки на линии старта. В каждый ход машинка может проехать столько же, сколько в прошлый, или на одну клеточку больше. Задача — пройти всю трассу, не вылетая из поворотов. Тот, кто не смог рассчитать траекторию и врезался в край, начинает снова с единичного движения.

8. ЧЕПУХА

Думаю, в эту игру многие играли в школе на скучных уроках. Чем больше компания, тем лучше. Берётся лист бумаги, сверху первый игрок записывает ответ на вопрос «Кто?». Дальше лист бумаги с ответом загибается, чтобы нельзя было его прочесть, и сверху пишется вопрос «С кем?», потом «Когда?», «Что делали?» и т. д.

Список вопросов можно либо посмотреть в Интернете, либо придумать самостоятельно. Вариантов много.

9. БАЛДА

Можно играть вдвоём, втроём, вчетвером. Начертите квадрат, количество клеток в стороне должно быть нечётным (5, 7 или 9, больше не стоит). Подпишите имена игроков, придумайте и запишите в центре квадрата слово (существительное в единственном числе). Теперь игроки по очереди придумывают новое слово, добавив только одну букву и используя уже имеющиеся буквы. Придуманное слово записывается под именем игрока, ставится количество букв. Задача игроков — придумать слово как можно длиннее. Побеждает тот, у кого сумма очков за все слова больше.

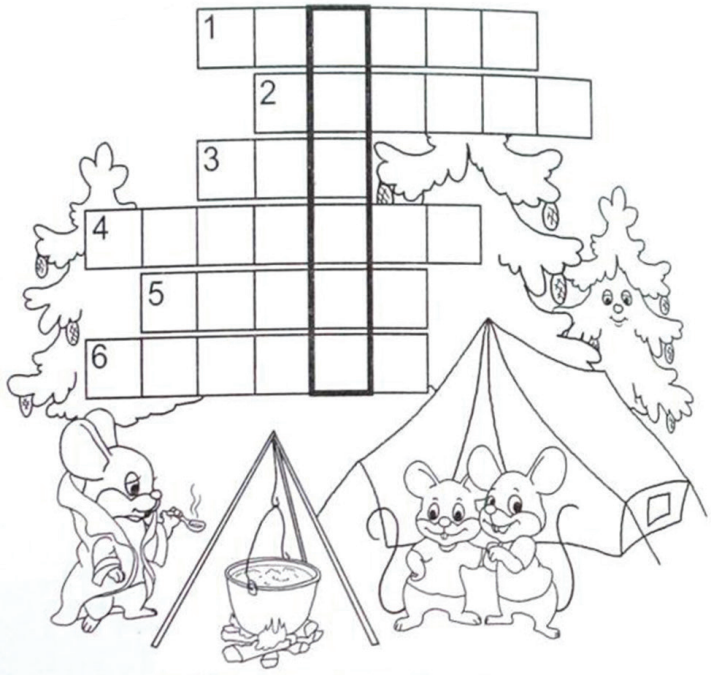
10. ВИСЕЛИЦА

Один игрок задумывает какое-нибудь слово. Пишет его первую и последнюю буквы, а вместо недостающих букв ставит черточки. Задача второго игрока — отгадать загаданное слово. Он называет букву. Если эта буква в слове есть, она вписывается на своё место. Если нет, то букву пишут в стороне, чтобы не повторяться, и начинают рисовать “виселицу” — вертикальную линию. При следующей ошибке — горизонтальную. Затем дорисовывается верёвка, петля, голова человечка, туловище, ручки и ножки. За эти несколько попыток игрок должен угадать слово. Если не получилось — проиграл. Если успел — его очередь загадывать слово.

11. МОРСКОЙ БОЙ

Старая, но увлекательная игра тоже поможет скоротать время в дороге.

КРОССВОРД-РАСКРАСКА



1. Заплечный мешок для вещей.
2. Прибор для определения направления пути.
3. Множество деревьев.
4. Походный дом.
5. Посуда для приготовления пищи на костре.
6. Походный музыкальный инструмент.

СЛОВЕСНЫЕ ИГРЫ

В дороге можно играть в самые разные словесные игры в зависимости от возраста участников и от ваших собственных предпочтений. Мы подготовили небольшую подборку самых распространённых.

1. СЛОВА ИЛИ ГОРОДА

Каждое слово должно начинаться на букву, которой заканчивается предыдущее. Конечно, выбор игры зависит от возраста вашего ребёнка. Можно усложнить правила и выбрать какую-то одну категорию, например «еда», «животные» и т. д.

2. ЧТО ЭТО ЗА ШТУКА?

Игра учит формулировать мысли и объяснять.

Один игрок загадывает какой-то предмет. Остальные по кругу задают ему вопросы. Можно задавать вопросы, на которые нужно отвечать только «да» или «нет»: «Это круглое? Съедобное? Мы сейчас это видим?»

3. ДА И НЕТ НЕ ГОВОРИТЕ

Знакомая всем с детства игра: «Вам барыня прислала сто рублей. Что хотите, то купите. “Да” и “нет” не говорите. Белого и чёрного не надевайте. Вы поедете на бал?»

Задача ведущего – задавать такие вопросы, на которые возможен ответ “чёрное-белое” или “да-нет”, а задача игрока – отвечать на вопросы, избегая этих слов. Совсем маленьким будет сложно, а вот дети старше 5 лет отлично играют в эту игру.

Если надоедает такое начало, то придумайте своё. И так можно до бесконечности.

Развиваем находчивость, внимательность, сообразительность.

4. КАРАВАН

Игра тренирует память и внимательность.

Первый игрок называет животное – второй игрок повторяет животное и называет своё – следующий игрок повторяет 2 животных и добавляет своё третье, и так по очереди собираем караван, пока кто-то не ошибётся. Собирать такой караван-цепочку можно не только из животных, но и из различных предметов, а играть как вдвоём, так и целой компанией.

5. ЧЕТВЁРТЫЙ ЛИШНИЙ

Игроки загадывают друг другу три слова из одной группы предметов и четвёртый — из другой. Остальные должны угадать, что лишнее. В этой игре важно не только угадать лишнее, но и объяснить своё решение. И если объяснение хорошее, то вполне можно признать правильным и не то решение, какое задумал автор.

Например: огурец, банан, морковь, вишня (лишняя вишня, она маленькая и не длинная, а круглая). Груша, картошка, яблоко, персик. Здесь будет лишняя картошка: это овощ, а не фрукт.

6. ТРОЙНАЯ ЧЕПУХА

Каждый выбирает букву, которая ему нравится, и старается придумать смешную фразу из трёх и более слов таким образом, чтобы каждое слово начиналось с выбранной буквы.

«Крошечный крот красил коричневой краской кривой контейнер».

7. СКАЗКА ПО КРУГУ

Можно сочинять сказку по очереди. Одно предложение говорит ребёнок, второй – продолжает повествование и т. д.

8. БОЧКА СМЕХА

Каждый загадывает слово. Ведущий задаёт любой вопрос. Например: «Что ты ел сегодня на завтрак?». А в ответ нужно назвать загаданное слово. Часто получается очень смешно.

9. МОЯ НОВАЯ МАШИНА

Каждый по очереди называет число от 5 до 30, и дальше все хором считают встречные машины. Если загадал, например, 10, то десятый по счёту автомобиль и будет твоей машиной. Очень весело, когда выпадает какая-то особо модная машина.

10. Я ВОЗЬМУ С СОБОЙ В ДОРОГУ

Время потренировать память. Игра похожа на «Караван».

«Я возьму с собой в дорогу ласты».

«А я возьму с собой в дорогу ласты и бинокль».

«А я возьму с собой в дорогу ласты и бинокль и фонарик».

И так далее. Каждый следующий перечисляет всё, что уже положили в чемодан, и добавляет своё. До первой ошибки.

11. БАНКА

Назначается буква и размер банки. И все по очереди называют слова на эту букву, обозначающие предметы, которые можно положить в такую банку. Например, буква “Л” и литровая банка: лимон, ложка, лайм, лист, леденец, лапша и т. д. Кто не сказал — выбывает.